

Архитектура памяти Claude: Project, Skill и Memory

Архитектура памяти Claude: Project, Skill и Memory

Ключевые тезисы:

- Claude имеет три слоя «памяти»: **Memory, Project** и **Skill**.
 - Их совместная работа превращает обычный чат в «почти агента».
 - Понимание, что и куда загружать, — основа эффективной настройки Claude.
 - Каждый слой имеет свой лимит токенов, что влияет на настройку.
-

Три слоя памяти Claude

Memory (Общая память)

Это память, которая «знает, что» — факты и контекст о вас.

- Находится в Settings → Capabilities → View and Manage Memory.
- **Видна из любого чата и проекта.**
- Claude формирует её **автоматически** на основе всей известной информации о пользователе (например, данные о канале, личная информация).
- **Что сюда класть:** Истины о вас, актуальные везде (кто вы, чем занимаетесь, стиль общения).

Project (Проект)

Это рабочее пространство с контекстом для конкретной задачи.

- Создаётся под конкретную задачу (например, «Сценарии»).
- Внутри лежат **файлы, инструкции и контекст**, относящиеся только к этому проекту.

- Данные из одного проекта **не видны** в чатах другого проекта.
- **Что сюда класть:** Всё, что относится к конкретной задаче (бриф, стиль, референсы, файлы).

Skill (Навык)

Это память, которая «знает, как» — пошаговые процедуры.

- Находятся в разделе **Skills**.
- Это инструкции по выполнению конкретной задачи (как сделать пост, упаковать видео).
- Claude **не читает их целиком**, а смотрит только описание и активирует подходящий навык по запросу.
- Навыки **автоматически подключаются** к нужным проектам.
- **Что сюда класть:** Пошаговые инструкции и процедуры. Skill не должен знать о вашем проекте, он должен знать, *как* делать.

Как это работает вместе: пример

Запрос: *«Напиши пост для Telegram про то, что я сегодня узнал, что у Claude есть три разные памяти».*

1. **Memory** подсказывает Claude, *кто вы* (аудитория, стиль).
2. **Project** («Сценарии») даёт контекст канала.
3. **Skill** автоматически активируется и пишет пост в нужном формате и стиле.

Результат: Текст, который с первого раза звучит «вашим голосом», а не общим шаблонным ответом.




Лимиты токенов: что важно знать

Общий контекст окна Claude — ~200 000 токенов.

- **1 токен** \approx 0.75 слова (для неанглийских языков может быть больше).
- **1 страница A4** (~250 слов) \approx **500 токенов**.

Даже в пустом чате системные инструкции могут занимать до **~28 000 токенов**, которые распределяются так:

- **System Instructions (алгоритмические)**: до 1500 токенов.
- **Project Instructions**: до 1000 токенов.
- **Project Knowledge (файлы в проекте)**: до **20 000 токенов** (если больше — данные обрежутся).
- **Memory (общая память)**: до 2000 токенов.
- **Skill Descriptions (описания навыков)**: до 4000 токенов.

 **Важно:** Каждый загруженный файл в проект «съедает» токены. Эффективное структурирование данных экономит контекст.

Почему это «почти агент»?

Такая связка даёт агентное мышление:

- **Роутинг (Routing)**: Claude сам решает, какой Skill применить.
- **Комбинирование памяти**: Автоматически использует все три слоя.
- **Специализация**: Выбирает узкий инструмент под задачу.

Чего не хватает до полноценного агента:

1. **Автономный цикл**: Не может запускаться сам по расписанию (нужен Claude Code или API).
2. **Самопроверка**: Не перепроверяет ответ на ошибки автоматически.
3. **Действия без пользователя**: Не может выполнять действия во внешнем мире (отправить письмо, удалить файл) без коннекторов или подтверждения.

Практическое руководство: что и куда класть

Слой	Что хранит	Пример (для учителя)
Memory	Вас (кто вы, стиль)	«Учитель литературы с 12-летним стажем в частной гимназии».
Project	Контекст задачи	Проект «9А класс»: 24 ученика, учебная программа.
Skill	Процедуру, «как»	Инструкции по генерации заданий или проверке экзаменационных работ.

Принцип:

- **Memory** хранит вас.
- **Project** хранит задачу.
- **Skill** знает, как это делать.

Выводы

- Связка **Project + Skill + Memory** — это **основная настройка Claude** для не-программистов.
- Понимание этой архитектуры позволяет **«говорить на одном языке»** с разработчиками AI-агентов.
- Настройка этих трёх элементов **готовит вас** к будущему, когда настоящие агенты придут в обычный интерфейс.
- **Claude, настроенный под вас** с помощью этой тройки, — это и есть тот самый **«почти агент»**.