

Тестирование GPT 5.5: графика, код и экономичность

Тестирование GPT 5.5: возможности в графике и коде

Ключевые тезисы

- GPT 5.5 позиционируется как мощная модель, превосходящая конкурентов по бенчмаркам.
- Основной фокус тестирования — графические возможности и генерация кода.
- Модель показала значительное улучшение по сравнению с предыдущей версией (GPT 5.4).
- GPT 5.5 работает экономично с точки зрения потребления токенов.

Методология тестирования

Тестирование проводилось в режиме **high** (не XN) для экономии токенов и избегания излишней сложности в задачах. Были выполнены последовательные тесты на генерацию:

1. SVG-анимации растущего цветка.
2. Лоу-поли персонажа.
3. Интерактивного аквариума с рыбками.
4. Игры "Динозаврик" (аналог игры от Google).
5. Лендинга с последующим его полным редизайном.

Результаты тестов

SVG-анимация цветка

- **Результат:** Создана качественная, детализированная анимация с поэтапным ростом от зернышка до цветка.

- **Оценка:** Один из лучших результатов по анимации, с хорошей детализацией (например, эффект "падения зернышка в землю").

Лоу-поли персонаж

- **Результат:** Сгенерирован статичный персонаж (маг) со свечением и эффектами. Управление отсутствует.
- **Оценка:** Приличный визуальный результат, сравнимый с GPT 5.4, но с улучшенными деталями (например, посох в руке).

Аквариум с рыбками

- **Результат:** Создан аквариум с анимированными рыбками (напоминающими клоунов), шевелящейся травой, переливающейся водой и пузырьками.
- **Оценка:** Лучший результат среди всех тестируемых моделей на данной задаче. Рыбки реалистично двигают плавниками и хвостом, окружение детализировано.

Игра "Динозаврик"

- **Результат:** Создана полностью играбельная 2D-игра с анимированным персонажем, движущимся фоном и увеличивающейся скоростью.
- **Оценка:** Очень достойный результат. Значительное улучшение по сравнению с "странным" динозавриком от GPT 5.4. Есть мелкие графические недочёты (странные текстуры песка), но логика игры реализована корректно.

Лендинг и редизайн

- **Первичная генерация:** Лендинг создан на среднем уровне, с типичными для шаблонов элементами и некоторыми вёрстными недочётами.
- **Редизайн по промпту:** Модель успешно изменила стилистику, добавила анимации и новые блоки, сделав дизайн более приятным и "люксовым".
- **Оценка:** Результаты в дизайне остаются **средними**. GPT 5.5 способна на шаблонно-приятный, продаваемый дизайн, но для сложных и уникальных решений требуется более глубокая работа и дизайнерское мышление.

Экономичность и лимиты

- На выполнение первых трёх задач модель потратила всего ~8% от лимита.
- После всех пяти тестов было израсходовано около 35% от пятичасового лимита.

- **Вывод:** GPT 5.5 значительно экономичнее многих топовых конкурентов (Claude Opus, Gemini) и позволяет выполнить больше задач в рамках сессии.

Выводы

1. **Улучшение графики:** GPT 5.5 показала **явный прогресс** в генерации графики и анимаций по сравнению с предыдущей версией, особенно в создании сложных, живых сцен (аквариум).
2. **Сильная сторона — логика и игры:** Модель отлично справляется с генерацией рабочего, игрового кода (диназаврик).
3. **Слабая сторона — уникальный дизайн:** В задачах, требующих глубокого дизайнерского мышления и уникальности, результаты остаются на среднем, шаблонном уровне.
4. **Конкурентные преимущества:** Экономичное использование токенов и увеличенные лимиты делают модель практичной для продолжительной работы над несколькими задачами.