






Гермес: умный агент с памятью и самообучением

Гермес: умный агент, который учится и ПОМНИТ



Ключевые тезисы:

-  Гермес — это быстрорастущий open-source проект-агент с MIT лицензией.
 -  Его главные преимущества: **сложная многослойная память и цикл самообучения** (Learning Loop).
 -  Работает на маломощных ресурсах (VPS за \$5-7), в отличие от требовательного OpenClow.
 -  Имеет множество встроенных интеграций (Telegram, Discord, Slack, WhatsApp и др.).
 -  Работает стабильно в изолированной песочнице и редко ломается.
-

Что такое Гермес?

Гермес — это open-source проект от лаборатории Nose Research, представляющий собой **интеллектуального агента-ассистента**. Устанавливается и запускается одной командой. Имеет MIT лицензию, что позволяет свободно использовать его в любых сценариях.

Почему Гермес стал популярен?

-  **Волна от OpenClow:** Хайп вокруг OpenClow показал потенциал агентов и «подтянул» интерес к Гермесу.
-  **Экономичность:** Эффективно работает на небольших и средних моделях, не требуя огромных ресурсов.

- 🚫 **Ограничения у конкурентов:** После запрета Anthropic на использование Max Plan с OpenClow пользователи стали искать альтернативы.

⚙️ **Ключевые компоненты Гермеса**

1. **Память** — сложная четырёхслойная система:
 - Контекстная (диалог сессии).
 - Эпизодическая (прошлые сессии).
 - Процедурная (скиллы в виде Markdown-файлов).
 - Семантическая (профиль пользователя).
2. **Скиллы (Skills)** — готовые инструкции для выполнения задач. В репозитории доступно ~700 скиллов.
3. **Инструменты (MCP/Тулы)** — «руки и глаза» агента: командная строка, работа с файлами, браузер и т.д.
4. **Шлюз (Gateway)** — подключение к мессенджерам и другим каналам (Telegram, Discord, Email и др.).
5. **Песочница (Sandbox)** — изолированная среда для безопасного выполнения задач.

🔄 **Цикл самообучения (Learning Loop)**

Это «магия» Гермеса, которая отличает его от других:

1. Агент получает и выполняет задачу.
2. После успешного выполнения **анализирует паттерн** решения.
3. **Создаёт новый скилл** на основе этого паттерна и сохраняет его.
4. При повторном выполнении похожей задачи использует и, при необходимости, **улучшает этот скилл**.

💡 *Модель не переобучается (это дорого), но постоянно накапливает и оптимизирует инструкции по выполнению задач.*

🧠 **Как работает память и модель пользователя (Noncho)**

Система Noncho выстраивает глубокое понимание пользователя в фоновом режиме:

- Извлекает явные факты и применяет **дедукцию** для выявления скрытых предпочтений.
- **Консолидирует** память, убирая дубли (Dreaming-модуль).
- **Обновляет профиль пользователя** и определяет, какая информация **актуальна «прямо сейчас»** (Cold & Warm Prompts).
- **Инжектирует** этот контекст в системный промпт перед каждым ответом.

✅ *Результат: через несколько недель общения агент начинает «понимать» пользователя, а не просто формально отвечать.*

Пример использования

Автор использует Гермеса 2 месяца для ведения Twitter:

- 🤖 Агент написал 5-7 постов и **набрал 80 качественных подписчиков** за 3 недели.
- 📝 Автоматически пишет 30-50 персонализированных комментариев в день по созданному скиллу.

Технический поток (Flow)

1. Пользователь отправляет сообщение через Gateway.
2. **Agent Loop** определяет пользователя и сессию.
3. **Prompt Builder** формирует промпт: системные правила + контекст Noncho + память + скиллы + история.
4. **Диспетчер инструментов** выполняет задачу (терминал, файлы, MCP).
5. **Ответ** отправляется пользователю, а **опыт** сохраняется (обновление памяти, создание скилла).

Выводы

- Гермес — **стабильный и умный агент**, который действительно учится на опыте и не забывает контекст.

- Его стоит попробовать даже с недорогой моделью (например, подпиской OpenAI за \$20).
- Проект активно развивается и является отличной **альтернативой OpenAI**, особенно для личной автоматизации или работы в небольшой команде.