

Сравнение нейросетей для генерации кода: Kimi, Mimo, De...

Сравнение нейросетей для генерации кода: DeepSeek V4 Pro, Mixtral 8x22B (Mimo) и Kimi

Ключевые тезисы

- Тестирование трёх моделей (DeepSeek V4 Pro, Mixtral 8×22B, Kimi) на трёх задачах: дашборд, симуляция террариума, космическая игра.
- Критерии: скорость выполнения, расход токенов, качество и работоспособность кода.
- Kimi показал **наиболее стабильные и качественные результаты**, но был самым медленным.
- Mixtral (Mimo) был **самым быстрым**, но менее стабильным.
- DeepSeek V4 Pro занял **последнее место** по итогам тестов.

Тестовые задачи

1. **Дашборд** — создание адаптивного дашборда с ценами по странам.
2. **Террариум** — симуляция жизни муравьёв с механиками добычи ресурсов.
3. **Космическая игра** — игра с волнами врагов, разным оружием и управлением.

Технические параметры и стоимость

Модель	Контекст	Цена (за 1М токенов)	Способ доступа
Kimi	256K	\$0.12 (Output)	Подписка
Mixtral 8×22B (Mimo)	1M	\$0.65 (Output)	OpenRouter

Модель	Контекст	Цена (за 1М токенов)	Способ доступа
DeepSeek V4 Pro	1M	\$0.28 (Output)	Официальный сайт

Результаты тестирования

Задача 1: Дашборд

- Все модели справились хорошо, создали рабочий и адаптивный фронтенд.
- Качество результатов было примерно одинаковым у всех.
- Скорость: MIMO (самый быстрый) → Kimi (средний) → DeepSeek (самый медленный).





Задача 2: Террариум (симуляция муравьёв)

- Kimi: Сделал наиболее рабочую симуляцию. Муравьи выполняли базовые действия (носили еду, воду, следили за яйцами), хотя и с багами. После доработки по промту стал работать лучше всех.
- MIMO: После доработки симуляция сломалась — игра зависала, логика не работала.
- DeepSeek: Симуляция осталась нерабочей. Муравьи не реагировали на нехватку ресурсов, механики не были реализованы.

Задача 3: Космическая игра

- MIMO: Создал полноценную игру с волнами врагов, сменой оружия, разными типами противников. Управление удобное.
- Kimi: Игра рабочая, но менее интересная (всё оружие доступно сразу, низкая сложность из-за медленного корабля).
- DeepSeek: Игра не доделана. Управление крайне неудобное, отсутствуют непрерывные волны врагов (только 2 волны).

Итоговая таблица результатов

Модель	Дашборд	Террариум	Космическая игра	Итог
Kimi	 Хорошо	 Лучший (рабочая логика)	 Рабочая, но простая	 1 место

Модель	Дашборд	Террариум	Космическая игра	Итог
Mimo	✅ Хорошо	❌ Сломал после доработки	✅ Лучшая (полноценная игра)	🥈 2 место
DeepSeek	✅ Хорошо	❌ Не работает	⚠️ Не доделана (нет волн, плохое управление)	🥉 3 место

💡 Выводы

- **Kimi** — самая стабильная и предсказуемая модель. Даёт качественный результат, но работает дольше всех.
- **Mixtral (Mimo)** — самая быстрая, но менее стабильная. Может хорошо справиться с задачей, а может выдать нерабочий код.
- **DeepSeek V4 Pro** в данном тесте показал **наихудшие результаты** по двум из трёх задач, уступив конкурентам.

*Рекомендация: Для сложных и последовательных задач, где важна надёжность (как симуляция), лучше выбрать **Kimi**. Для быстрого прототипирования более простых вещей может подойти **Mimo**.*